

**Durée :**

21h soit 3 jours

Présentiel

Blended Learning

**Dates :**

Sur demande

A Roanne

En intra entreprise

**Tarif :**

Inter : 390€ ht/jour/stagiaire

Effectif minimum 4 participants

Intra : 1560€ ht/jour

Effectif de 1 à 4 participants

**Pour qui ?**

Toute personne ayant un lien avec les métiers de la création textile, du graphisme, du modélisme

**Prérequis :**

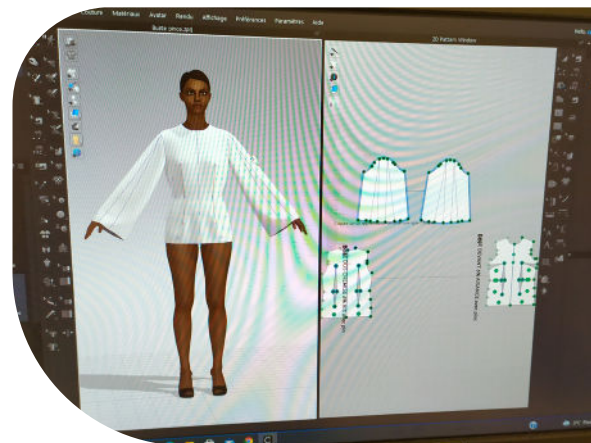
Notions de patronnage et de gradation

**Objectifs de la formation :**

- Concevoir des modèles en 3D à partir d'un patronnage 2D issu d'une CAO, ou en mode création pure
- Devenir autonome sur la manipulation du logiciel

**Compétences visées :**

- Créer des patrons 2D
- Effectuer des coutures virtuelles
- Animer un avatar
- Simuler un vêtement sur un avatar
- Exporter son travail



**Délai d'accessibilité :** Sous 7 jours après inscription

**Méthodes et moyens pédagogiques :**

- Support documentaire
- Alternance de présentations théoriques et études de cas sur produits d'entreprises

**Modalités d'évaluation :**

- Observation et questionnement oral au cours du travail pour confirmer la bonne connaissance théorique.
- Evaluation du résultat final (qualité, organisation, temps passé)

**Modalité de validation:**

Attribution d'une attestation de formation  
Maya Campus



Sur mesure



Blended Learning



Réalité Virtuelle



Plateforme LMS

**Aller plus loin :**

Adaptation du programme selon votre niveau de départ et de vos objectifs sur simple demande



**Débouchés :**

Tous métiers ayant un lien avec la création dans le Textile Habillement