

Durée :

35h soit 5 jours

Présentiel

Dates :

Sur demande

Roanne,
En intra entreprise

Tarif :

Inter : 390€ ht/jour/stagiaire
Effectif minimum 5 participants
En intra, contactez-nous !

Pour qui ?

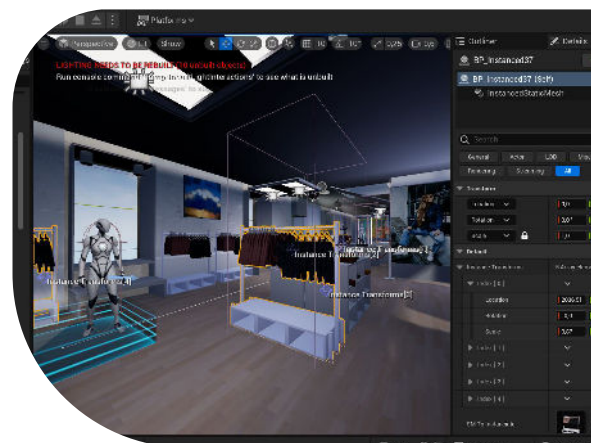
Développeur, infographiste 3D...

Prérequis :

Notions de modélisation 3D requise
ou avoir suivi IM2 Blender : Collection 3D libre et/
ou IM3 Les bases de la réalité virtuelle

Objectifs de la formation :

- Développer un projet simple sur Unreal Engine

**Compétences visées :**

- Comprendre les grandes notions du codage (variables, classes, fonctions, ...)
- Utiliser l'interface d'Unreal Engine
- Importer des modèles 3D avec matériaux
- Démarrer un mini projet sous Unreal Engine

Délai d'accessibilité : Sous 7 jours après inscription

Méthodes et moyens pédagogiques :

- Méthode interactive
- Des exercices d'application permettant la mise en oeuvre concrète
- Remise de documents pédagogiques



Sur mesure



Réalité Virtuelle



Plateforme LMS

Modalités d'évaluation :

- Exercices pratiques
- Mises en situation

Modalité de validation :

Attribution d'une attestation de formation
Maya Campus

Aller plus loin :

Adaptation du programme selon votre profil, votre niveau de départ et de vos objectifs sur simple demande

**Débouchés :**

Métiers liés à la communication,
événementiel, jeux vidéos ...