

Durée :

21h soit 3 jours

Présentiel

Blended Learning

Dates :

Sur demande

A Roanne

En intra entreprise

Tarif :

Inter : 390€ ht/jour/stagiaire

Effectif minimum 4 participants

Intra : 1560€ ht/jour

Effectif de 1 à 4 participants

Pour qui ?

Toute personne ayant un lien avec les métiers de la création textile, du graphisme, du modélisme

Prérequis :

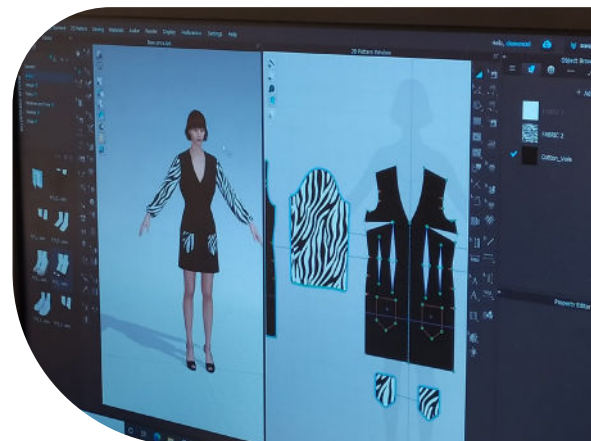
Notions de patronnage

Objectifs de la formation :

- Concevoir des modèles en 3D à partir d'un patronnage 2D issu d'une CAO
- Devenir autonome sur la manipulation du logiciel

Compétences visées :

- Importer des patrons 2D
- Effectuer des coutures virtuelles
- Intégrer des matières
- Animer un avatar
- Simuler un vêtement sur un avatar
- Exporter son travail



Délai d'accessibilité : Sous 7 jours après inscription

Méthodes et moyens pédagogiques :

- Support documentaire
- Alternance de présentations théoriques et études de cas sur produits d'entreprises

Modalités d'évaluation :

- Observation et questionnement oral au cours du travail pour confirmer la bonne connaissance théorique.
- Evaluation du résultat final (qualité, organisation, temps passé)

Modalité de validation:

Attribution d'une attestation de formation
Maya Campus



Sur mesure



Blended Learning



Réalité Virtuelle



Plateforme LMS

Aller plus loin :

Adaptation du programme selon votre niveau de départ et de vos objectifs sur simple demande



Débouchés :

Tous métiers ayant un lien avec la création dans le Textile Habillement